

Simulation *Market maker* - Découverte

Note de cas pour les participants

Rappel de l'objectif de la simulation

MARKET MAKER 1. DÉCOUVERTE



Votre objectif pendant cette simulation est d'animer le marché en étant présent des deux côtés du marché, à l'achat et à la vente.

Au début de la simulation *Market maker* - *Découverte*, vous disposez d'un compte avec **50 000 € de cash** et **5 000 actions EasyPlane** (code EZP).

Ce que vous pouvez faire pendant la simulation

- Au premier lancement de la simulation (d'une durée de 10 minutes), vous pouvez **observer l'évolution du cours** de l'action EZP. Quelle est la caractéristique de l'évolution du cours de l'action dans cette simulation ? Comment en tirer profit ? Aux lancements suivants, vous pouvez **essayer différentes stratégies** de trading en termes de types d'ordre utilisés, de nombre d'ordres passés, de dates de passage des ordres, etc.
- Vous pouvez **observer l'impact de vos ordres sur le marché et l'évolution de votre position** au travers des pages « Trading » et « Ma position » de la plateforme de trading.
- Vous pouvez **évaluer votre performance** par le cash de votre position à la fin de la simulation.

Pour vous aider

- Rappeler la définition de l'activité de *market making*.
- Questions à se poser :
 - Quelle stratégie de trading (de *market making*) définir au début de la simulation ?
 - Quel type d'ordre utiliser ?
 - Quelle est la rémunération de votre activité de *market making* ? Quels sont les facteurs influençant votre rémunération ? Proposer une formule mathématique simple pour expliquer la rémunération de l'activité de *market making*.
 - Quel est l'impact de vos ordres sur le marché ?
 - Quel est l'impact de votre activité en termes de liquidité du marché ?
 - Comment évolue votre position au cours de la simulation ?

Pour en savoir plus

- Suivre la formation *Les ordres de bourse*.
- Suivre la formation *Market making*.