

Simulation *Market maker - Incertitudes*

Note de cas pour les participants

Rappel de l'objectif de la simulation

MARKET MAKER 4. INCERTITUDES



Votre objectif pendant cette simulation est d'animer le marché en étant présent des deux côtés du marché, à l'achat et à la vente.

Au début de la simulation *Market maker - Incertitudes*, vous disposez d'un compte avec **50 000 € de cash** et **5 000 actions EasyPlane** (code EZP).

Ce que vous pouvez faire pendant la simulation

- Au premier lancement de la simulation, vous pouvez **observer l'évolution du cours** de l'action EZP. Quelle est la caractéristique de l'évolution des cours dans cette simulation ? Quelle est la différence entre la simulation précédente *Market maker – Risques* ? Aux lancements suivants, vous pouvez **essayer différentes stratégies** de trading en termes de type d'ordre utilisés, de nombre d'ordres passés, des dates de passage des ordres, etc.
- Vous pouvez **observer l'impact de vos ordres sur le marché et l'évolution de votre position** au travers des pages « Trading » et « Ma position » de la plateforme de trading.
- Vous pouvez **évaluer votre performance** mesurée par le cash de votre position à la fin de la simulation.

Pour vous aider

- Rappeler la définition du risque et de l'incertitude. Quelle est la différence entre le risque et l'incertitude ?
- Questions à se poser :
 - Comment se manifeste l'incertitude dans la simulation ?
 - Quel est le risque pour le *market maker* ?
 - Comment appréhender les événements de la simulation qui sont à l'origine de l'incertitude ? Comment le *market maker* peut-il gérer le risque de sa position ?
 - Quelle stratégie de trading (de *market making*) définir au début de la simulation ?

Pour en savoir plus

- Suivre la formation *Market making*.
- Suivre la formation *L'information sur les marchés*.